



Windows®XP  
Windows®2000  
Windows®Me  
Windows®98



## Windows 版 体験版用マニュアル

この Windows 版体験版用マニュアルでは、ゲームを起動するまでの手順や、ゲームの内容について説明しております。ゲームの最新情報は、「[信長の野望 Online 公式サイト](#)」でご確認ください。  
また、各種手続きに関しましては、[体験版ダウンロードサイト](#)でご確認ください。

体験版は、GM（ゲームマスター）サポートの対象外です。あらかじめご了承ください。  
ご不明な点がございましたら、下記インターネットサイトをご覧ください。

<http://www.gamecity.ne.jp/nol/support>



# 目次

<a href="#">ゲームの起動</a>	3
<a href="#">ゲームの終了</a>	3
<a href="#">キャラクター作成</a>	4
<a href="#">操作方法</a>	6
<a href="#">ゲームの概要</a>	8
<a href="#">基本システム</a>	9
<a href="#">画面の見方</a>	9
<a href="#">情報の見方</a>	10
<a href="#">技能</a>	11
<a href="#">生産</a>	11
<a href="#">徒党</a>	11
<a href="#">戦闘システム</a>	12
<a href="#">正式アカウントへの移行</a>	14



## 警告

健康のため、ゲームのやりすぎにご注意ください。また極めてまれですが、光の点滅やテレビを見ているときに、ひきつけ・けいれん等を起こす体質の方がいます。そのような方は、医師と相談のうえプレイしてください。

※Windows® XP の正式名称は、Microsoft® Windows XP operating system です。

※Windows 2000 Professional の正式名称は、Microsoft Windows 2000 Professional operating system です。

※Windows Me の正式名称は、Microsoft Windows Millennium Edition operating system です。

※Windows 98 の正式名称は、Microsoft Windows 98 operating system です。

※Microsoft、Windows、DirectX は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。

※その他記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

※本書およびプログラムは著作権法で保護されています。当社に無断で使用することはできません。

※本書およびプログラムによる影響については、責任を負いかねますのでご了承ください。

※本製品は DirectX®8.1b を使用しています。お客様の動作環境によっては、専用のドライバが必要になることがあります。その場合は、ハードメーカーにご確認のうえ、お客様の責任において、ご使用の機種に応じたドライバをハードメーカーから入手し、組み込んでいただく必要があります。ご了承ください

※エミュレーションソフトでは正常に動作しません。

※本書の用語・画面写真・操作手順は、Windows XP に準拠しています。Windows 2000・Windows Me・Windows 98 をご使用の場合は、アイコンやボタンの名称、操作手順が異なる場合があります。

※本書中で、特に断りなく「Windows」と表記している場合は、Windows XP・Windows 2000・Windows Me・Windows 98 を総称するものとします。

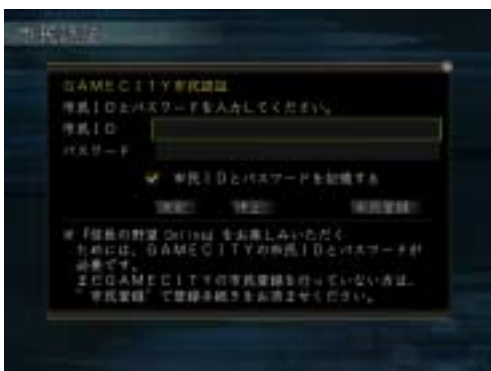
※Windows XP・Windows 2000 でシステム設定を変更するには、Administrators 権限が必要な場合があります。

## ゲームの起動

プログラムをインストールしたら、以下の手順でゲームを起動します。  
詳しいインストール方法は、「[体験版ダウンロードサイト](#)」をご覧ください。



- ① [スタート] – [すべてのプログラム] – [Koei] – [信長の野望 Online] をクリックします。
- ② [ゲームの起動] をクリックします。ゲームが起動し、オープニングが始まります。クリックするとタイトル画面が表示されます。
- ③ タイトル画面で何かキーを押すと、メニューが表示されます。「ゲーム開始」を選びます。



- ④ 市民認証画面が表示されます。市民 ID とパスワードを入力し、「決定」を選びます。
- ⑤ 認証に成功すると、アカウント選択画面が表示されます。アカウントを選びます。
- ⑥ ワールド選択画面でワールドを選びます。
- ⑦ キャラクター選択画面が表示されます。キャラクターを選ぶと、ゲームが始まります。

## ゲームの終了

以下の手順でゲームを終了します。



- ① メニューから「機能」 – 「終了」を選び、ログアウトします。
- ② タイトル画面に戻ります。メニューから「機能」 – 「終了」を選びます。
- ③ 次回ログインすると、ログアウトしたときの状態でキャラクターが登場します。

# キャラクター作成

最初にプレイヤーの分身となるキャラクターを作成します。

## 基本ステータス



「姓名」「性別」「誕生日」を入力します。  
姓・名とも4文字以内、姓名合わせて6文字以内で入力してください。  
※同じワールドに同姓同名のキャラクターがいる場合、その姓名は使えません。

## 職業



職業を決めます。  
職業ごとに得意とする行動、修得できる技能などが異なります。ゲーム中に職業は変更できません。

## 所属勢力



所属する勢力を決めます。  
所属勢力によって、特定の能力にボーナスがつきます。

## 容姿・声



体型・髪型・顔・声を設定します。  
テンキーの【-・+・1・3】で、キャラクターを様々な方向から見られます。  
声を聞くには「声」を選んで【Tab】を押します。

## 能力



10 ポイントのボーナスポイントを割り振って、初期能力を決めます。各能力の初期最大値は10です。  
初期能力により、キャラクターの成長率が決まります。  
多くボーナスポイントを振った能力ほど、レベルアップ時の成長率が高くなります。  
ただし、各能力の成長率は職業によってある程度決まっています。

### ● 各能力の効果

腕力	高いほど武器で攻撃したときの攻撃力が高くなる
耐久力	高いほど生命力・防御力が高くなる
器用さ	高いほど命中率・回避率が高くなる また、生産で質のよいものができやすくなる
知力	高いほど術の効果・成功率・気合が高い また、技能スロットが増えやすい（25ごとにスロットが1増える）
魅力	高いほど一部の術の効果・成功率が高い また、店での売買が有利

# 操作方法

ゲームの操作方法について説明します。

## マウスでの操作

### ● 左クリック

- ターゲットの選択
- アクション・決定
- ウィンドウをアクティブにする
- マーカーをつける（地図上）

### ● 右クリック

- メニュー表示
- 補助コマンド表示（戦闘中）
- キャンセル

### ● 左ドラッグ

- ドラッグした方向へ移動

### ● 右ドラッグ

- ドラッグした方向へカメラ移動

### ● ホイール

- （クリックして）オートラン
- （回転で）リストのスクロール・カメラの上下移動

### ● 移動について

ドラッグしている間、移動しつづけます。バーの長さ（ドラッグした距離）と方向で、移動の速さや方向が決まります。



バーが短いと、歩いて移動します。



バーを長く伸ばすと、走って移動します。

## キーボードでの操作

### ● 移動について

テンキー	/	メニュー表示 詳細情報表示(戦闘コマンド・アイテムなど)
	*	チャット起動
	-・+・3・1	カメラ移動
	5	主観視点・客観視点の切り替え
	2・4・6・8	キャラクターの移動
	7・9	簡易チャット表示
	0	決定・ターゲットへのアクション
	.	オートラン
カーソルキー	・	カーソルの移動
	・	透明度切り替え(地図)
その他	Esc	キャンセル 1階層戻る
	Tab	メニュー表示 詳細情報表示(戦闘コマンド・アイテムなど)
	Shift	シフト移動
	Enter	決定・ターゲットへのアクション
	Insert	地図の縮小 補助コマンド表示(戦闘中)
	PageUp	地図の拡大
	End	ターゲット対象切り替え 自分中心スクロール(地図)

### ● デフォルトショートカットコマンド

F1	地図を表示
F2	本人情報を表示
F3	同一ゾーン内のPCを無条件に検索
F4	同一ゾーン内のPCを条件にしたがって検索
F5	PCの状態を「勧誘希望」にする
F6	PCの状態を「党员募集」にする
F12	徒党员の1名を指定して追尾
Ctrl+F1	1スロット目に実装した技能を実行
Alt+F1	PCがお辞儀をする
Ctrl+S	「周囲」でチャットを発信
Ctrl+O	「広範囲」でチャットを発信
Ctrl+N	「徒党全員」でチャットを発信
Ctrl+B	「部隊全員」でチャットを発信
Ctrl+T	「送信履歴」から相手を選んで対話を送る
Ctrl+H	「受信履歴」から相手を選んで対話を送る
Ctrl+L	「ログ履歴」から相手を選んで対話を送る
Alt+N	標準のチャットモードを「徒党全員」に設定
Ctrl+A	ターゲットした相手に対話を送信

※メニューの「機能」-「設定」-「キーボード設定」で、機能とキーの割付を変更できます。また、「コマンド設定」で、ショートカットコマンドで実行するコマンドを変更できます。

# ゲームの概要

ゲームの概要について説明します。

## ゲームの目的

目的はただひとつ、「生きること」です。立身出世を目指すもよし、何もせず人との出会いを楽しむのもよし。すべてはプレイヤーの自由です。

## ゲームの世界

### 国



ゲームの世界には、勢力が支配する国がいくつかあります。国は「関所」と「抜け道」で結ばれています。

「関所」は関所兵が守っており、敵対国の関所を通ると攻撃される可能性があります。「抜け道」は自由に往来できますが「対人戦可能区域」となります。

### 城下町

どの国にも必ずあります。さまざまな施設があり生活の拠点に最適です。

### フィールド

城下町の外に広がる地域です。動物や盗賊などがいて、戦闘ができます。

### ダンジョン

フィールドにある遺跡や洞窟です。強力な獣や怪物が潜んでいます。

## ゲームのルール

### 死亡について



生命力が0になると死亡します。死亡すると移動とチャットのみ行える「幽霊状態」となります。幽霊状態で「成仏」すると、拠点（最後に立ち寄った自国・同盟国の城下町）の墓地で復活できます。ただし、名声が減り、所持金が半分にになります。

### 対人戦について

基本的に、「合戦」と抜け道以外ではPC対PCの対人戦はできません。

### 所属勢力との関係

勢力に所属するPCは「身分」を持ち、俸禄をもらえます。

身分は、仕事を達成して勲功を積むと上がります。

仕事や俸禄は、職業ごとにある「寄合所」でもらえます。

### 国力と軍資金

寄合所の仕事を達成すると、所属勢力の国力・軍資金が上がります。国力・軍資金が多い国ほど、合戦で有利になります。



# 基本システム

ゲームの基本的なシステムについて説明します。

## 画面の見方



### PC 情報

PC の名前と生命力・気合。徒党を組むと徒党名と徒党員の PC 情報を表示。

### PC (プレイヤーキャラクター)

自分または他のプレイヤーが操作しているキャラクター。名前は白色。

### NPC (ノンプレイヤーキャラクター)

コンピュータが操作するキャラクター。名前は水色。

### ターゲットカーソル

ターゲット対象に表示される。

### ツールバー

### 通信状況

インターネットの接続状態。青は正常、黄は不安定、赤は接続が切れかかっている。

### ターゲット情報

ターゲット対象の名前・生命力・気合・レベル。NPC の場合、徒党の人数も表示。

### 方位磁石

PC が向いている方向が上になる。

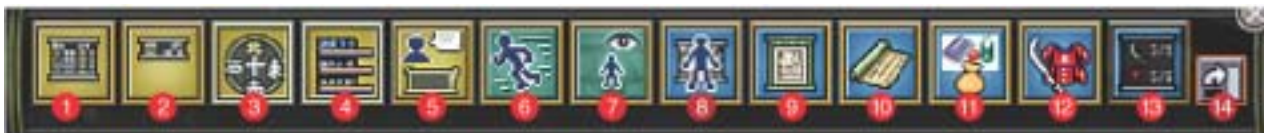
### 時計

ゲーム中の時刻。上は昼、下は夜。

### ログウィンドウ

チャット内容やゲーム内のメッセージを表示。

## ツールバーの見方



[簡易情報](#)の表示・非表示。

[所持情報](#)の表示・非表示。

方位磁石・時計の表示・非表示。

PC 情報の表示・非表示。

ログウィンドウの表示・非表示。

オートラン切替。

主観視点・客観視点切替。

[本人情報](#)の表示・非表示。

地図の表示・非表示。

技能ウィンドウの表示・非表示。

アイテムウィンドウの表示・非表示。

装備ウィンドウの表示・非表示。

装備品の性能・耐久力一覧の表示・非表示。

ツールバーの向きを変える。

# 情報の見方



## 簡易情報

生命力：0になると死亡してしまう。  
 気合：技能などを使うために必要。  
 攻撃力：高いほど武器攻撃の効果が高い。  
 防御力：高いほど武器攻撃の耐性がある。

## 身分情報【本人情報】

所属勢力と身分、現在の経験値とレベルアップに必要な経験値。

## 能力【本人情報】

数値が高いほど能力が高い。

## 所持情報

アイテムの総重量と限界重量、所持金。

## 名声【本人情報】

自分よりも強い敵と戦うほど多く獲得できる。

## 勲功【本人情報】

一定値に達すると身分が上がる。仕事を達成すると獲得できる。

## 仕官【本人情報】

所属勢力に使えた日数。

## 貢献度情報【本人情報】

所属勢力にどれだけ貢献したか。

## 場所情報【本人情報】

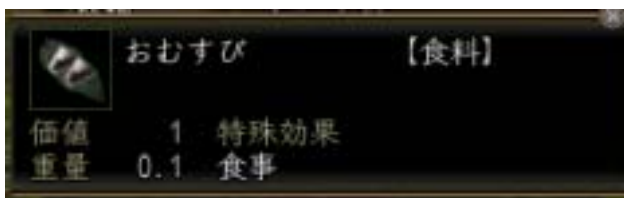
現在地と拠点（[成仏](#)したときに戻る場所）。

## 対人戦情報【本人情報】

合戦や抜け道などでの対人戦の成績。

※赤字は能力値が下がった状態、青字は能力値が上がった状態です。

## 詳細情報



アイテムを選んで【Tab】を押すと、アイテムの詳しい情報が見られます。



また、寄合所で目録を選び、【Tab】を押すと、目録をもらえる条件を確認できます。

## 技能



技能とはキャラクターが使う特殊能力です。技能は数個ずつ「技能目録」に収録されています。技能目録を修行することで技能を修得し、使用できるようになります。

技能目録のうち、武器を使用するのに役立つ「指南書」は町中の「道場」でもらえます。

## 生産

### 生産



様々な材料からアイテムを作成します。生産はすべての職業ができ、必ず成功します。ただし、完成品の性能は生産者の能力によります。生産には材料が必要です。自分で採集するか、店またはPCから購入して集めてください。生産でも、戦闘と同じく経験値と修得度が得られます。

### 採集



技能を使って、生産に必要な材料を採集します。採集材料は職業、採集場所は職業・国によって異なります。

採集では、経験値・修得度とも入りません。

## 徒党

徒党とは、いわゆるパーティーのことです。2人～7人で組めます。

徒党を組んでいれば、仲間と一緒に戦闘できます。1人では太刀打ちできない敵でも、徒党を組めば倒すこともできるでしょう。

徒党を組むと、経験値はレベルが高いプレイヤーほど多く入ります。

修得値は修行目録の難易度によります（プレイヤーのレベル差は関係しません）。アイテムはランダムで分配されますが、取引不可アイテムは希望者の間で抽選となります。

# 戦闘システム

ゲームの基本的なシステムについて説明します。

## 画面の見方



### PC 情報

PC の名前と生命力・気合。徒党を組むと徒党員の PC 情報を表示。

気合の黄色い部分は、コマンド実行に必要な気合。

### 旗頭

徒党の旗頭。旗頭が死亡または逃亡した時点で、その徒党は逃亡しか選べなくなる。

### ウェイトゲージ

選択中または実行待ちのコマンドのウェイト。

### 戦闘コマンド/補助コマンド

戦闘コマンドはターンが回ってくると表示。補助コマンドは【Insert】で表示。

### 行動順バー

敵味方通じて、行動順を表示。  
テンキーの【.】で名前も表示。

### 接続状況

インターネットの接続状況。青は正常、黄は不安定、赤は接続が切れかかっている。

### 敵徒党員情報

敵徒党の名前・生命力・気合。

テンキーの【5】でレベル・職業を表示。

### ログウィンドウ

チャット内容やゲーム内のメッセージを表示。

### ツールバー



ログウィンドウの表示・非表示。

レベル・職業表示の切り替え。

行動順バーに名前を表示。

ツールバーの向きを変える。

## リアルタイム・シネマティック・バトル



本製品の戦闘システムは、「リアルタイム・シネマティック・バトル」を採用しています。PC・NPCを問わず、リアルタイムに入力された行動が、映画のような迫力で、次々実行されていきます。

## ウェイト

コマンドにはそれぞれウェイト（実行までの待ち時間）が設定されています。ウェイトの長さは、コマンドによって異なります。ウェイト終了後、コマンドが実行されます。

## 旗頭

徒党を組んでの戦闘の場合は、「旗頭」が逃亡・死亡した時点で、徒党員は「逃亡」しか選べなくなります。「旗頭」は党首が指名できます。

## 連携

技能によっては、味方のほかのコマンドと組み合わせることで、大きな効果を得られる場合があります。これを「連携」と呼びます。味方が連携可能な技能を発動すると、発動後すぐにコマンドの一番上に「連携」が加わります。このとき「連携」を選ぶと、自動的に連携が実行されます。

# 正式アカウントへの移行

## ● 体験版アカウントの保存期間

体験版アカウントは有効期間の終了後、30日間保存されます。

体験版アカウントの保存期間内に Windows 版『信長の野望 Online』製品版のアカウントを登録することで、体験版のキャラクターデータを、正式アカウントへ移行できます。

体験版から正式アカウントへ移行するには、製品版をご購入ください。

[Windows 版『信長の野望 Online』製品版のご購入](#)

※ 「体験版アカウント保存期間」を過ぎた後に正式アカウントを登録された場合、体験版のキャラクターデータは引き継がれません。

※ PlayStation 2 版製品へのアップグレードはできません。

※ Windows 版『信長の野望 Online』体験版をインストール後、製品版をご購入いただいたお客様は、製品版をインストールする前に、必ず体験版のアンインストールを行ってください。

## ● 正式アカウントの登録

正式アカウントを登録するには、製品パッケージに同梱されているシリアルナンバーをご用意ください。

詳しいお手続きにつきましては、[正式アカウント登録ページ](#)をご覧ください。

## ● インストールに関するご注意

Windows 版『信長の野望 Online』体験版をインストール後、製品版をご購入いただいたお客様は、製品版をインストールする前に、必ず体験版のアンインストールを行ってください。

体験版をインストールしたままの状態では製品版のインストールCDを入れると、製品版のアンインストーラーが起動してしまいます。

また、Windows 版『信長の野望 Online』体験版をインストールする前に製品版を既にインストールされている方は、体験版をインストールしないでください。

製品版をインストールした状態で体験版のインストールを行うと、製品版をアンインストールしてしまいます。

## ● 新製品のご案内

【電話】045(561)1100(パソコンゲーム専用)

【ホームページ】<http://www.gamecity.ne.jp/>



Community Engine  
このネットワークゲームは  
通信モデルウェアロコミュ  
ニティエンジン(株)の  
VCEを使用しています。

本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントを使用しています。Fontworks の社名、フォントの名称は、Fontworks International Limited の商標または登録商標です。