



## Windows 版 体験プレイ用操作マニュアル

このWindows版体験プレイ用操作マニュアルでは、ゲームを起動するまでの手順や、ゲームの内容について説明しております。ゲームの最新情報は、『[信長の野望 Online 公式サイト](#)』でご確認ください。

また、各種手続きに関しましては、[クライアントソフトダウンロード](#)でご確認ください。

体験プレイは、GM(ゲームマスター)サポートの対象外です。あらかじめご了承ください。ご不明な点がございましたら、下記インターネットサイトをご覧ください。

<http://www.gamecity.ne.jp/nol/support>

©2003-2008 KOEI Co., Ltd. All rights reserved.

▲目次へ戻る



# 目次

<a href="#">体験版を始めるには</a> .....	3
<a href="#">ゲームの起動</a> .....	3
<a href="#">ゲームの終了</a> .....	3
<a href="#">キャラクター作成</a> .....	4
<a href="#">操作方法</a> .....	5
<a href="#">戦国の世を生きる</a> .....	7
<a href="#">基本の操作</a> .....	8
<a href="#">画面の見方</a> .....	8
<a href="#">技能</a> .....	9
<a href="#">生産</a> .....	9
<a href="#">徒党</a> .....	9
<a href="#">戦闘の操作</a> .....	10
<a href="#">製品版へのアップグレード</a> ..	11

## 警告

健康のため、ゲームのやりすぎにご注意ください。また極めてまれですが、光の点滅やテレビを見ているときに、ひきつけ・けいれん等を起こす体質の方がいます。そのような方は、医師と相談のうえプレイしてください。

※本製品はDirectX® 8.1bを使用しています。お客様の動作環境によっては、専用のドライバが必要になることがあります。その場合は、ハードメーカーにご確認のうえ、お客様の責任において、ご使用の機種に応じたドライバをハードメーカーから入手し、組み込んでいただく必要があります。ご了承ください。  
※エミュレーションソフトでは正常に動作しません。  
※本書の用語・画面写真・操作手順は、Windows XPに準拠しています。Windows Vista、Windows 2000をご使用の場合は、アイコンやボタンの名称、操作手順が異なる場合があります。  
※本書中で、特に断りなく「Windows」と表記している場合は、Windows Vista、Windows XP、Windows 2000を総称するものとします。  
※システム設定を変更するには、Administrators権限が必要な場合があります。

※Windows Vista®の正式名称は、Microsoft® Windows Vista operating systemです。  
※Windows® XPの正式名称は、Microsoft Windows XP operating systemです。  
※Windows 2000 Professionalの正式名称は、Microsoft Windows 2000 Professional operating systemです。  
※Microsoft、Windows、DirectX®は、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。  
※その他記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。  
※本書およびプログラムは著作権法で保護されています。当社に無断で使用することはできません。  
※本書およびプログラムによる影響については、責任を負いかねますのでご了承ください。

# ☀ 体験版を始めるには

無料体験プレイをするには、「クライアントプログラムの入手・インストール」と、「体験プレイ用アカウントの登録」が必要です。

詳しくは、「[クライアントソフトダウンロードサイト](#)」をご覧ください。

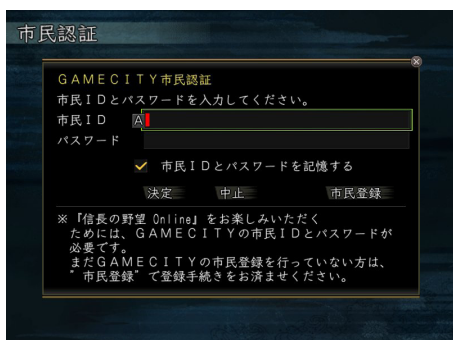
※体験プレイ用アカウントでは、ゲーム中の機能が一部制限されています。

# ☀ ゲームの起動

プログラムをインストールしたら、以下の手順でゲームを起動します。



- ① [スタート]–[すべてのプログラム]–[Koei] –[信長の野望 Online] –[信長の野望 Online]をクリックします。
- ② スタート画面から[ゲームの起動]をクリックします。ゲームが起動するとタイトル画面が表示されます。
- ③ タイトル画面で何かボタンを押します。
- ④ メニューが表示されます。「ゲーム開始」を選びます。



- ⑤ 市民認証画面が表示されます。市民IDとパスワードを入力し、「決定」を選びます。
- ⑥ 認証に成功すると、アカウント選択画面が表示されます。アカウントを選びます。
- ⑦ ログインするワールドを選びます。
- ⑧ キャラクターを選びます。「新規作成」を選ぶと、新しいキャラクターを作成します。
- ⑨ キャラクターを選ぶと、ゲームが始まります。

# ☀ ゲームの終了

以下の手順でゲームを終了します。



メニューから「機能」–「終了」を選び、ログアウトします。終了には十数秒かかります。その間にPC(プレイヤーキャラクター)を動かすと終了コマンドがキャンセルされます。

プレイ内容は、自動的にサーバ上にセーブされます。

# キャラクター作成

最初にプレイヤーの分身となるキャラクターを作成します。

## 基本ステータス



PC(プレイヤーキャラクター)の能力・情報を決めます。

能力は、「基本値」があらかじめ決められ、そこに「ボーナスポイント」を割り振ります。

### ● 姓名

姓・名とも4文字以内、合わせて6文字以内です(英字・記号は使えません)。

### ● 性別

男女の性別を選びます。外見が変わります。能力差はありませんが、装備できるアイテムなどが異なることがあります。

### ● 誕生日

誕生日を入力します。

### ● 職業

職業を決めます。選べる職業は8種類です。職業ごとに得意とする行動、修得できる技能、装備できるアイテムなどが異なります。

### ● 出身地

出身地を決めます。武器や防具を生産したときに、出身地が表示されます。

### ● 容姿・声

体型・顔・髪型・声を設定します。容姿・声は、能力に影響しません。

### ● 能力

能力の初期値は、職業によって決まります。各能力に12ポイントのボーナスポイントを割り振ります(能力の最大値は10)。

属性は、職業によって決まります。ボーナスポイントは割り振れません。

ここで割り振った能力値が高いほど、ゲーム中にその能力が伸びやすくなります(職業によって、能力の伸び方は変わります)。

腕力	武器で攻撃したときの攻撃力が上がる。所持品の限界重量が増える。
耐久力	生命力・防御力が上がる。
器用さ	攻撃の命中率・回避率が高くなる。攻撃の安定性にも影響がある。 生産で質の良いものができやすくなる。
知力	術の効果・成功率が上がリ、気合が増えやすくなる。 技能スロットが増えやすくなる(知力が25の倍数ごとにスロットが1増える)。
魅力	一部の術の効果・成功率が上がる。店での売買が有利になる。

# 操作方法

ゲームの操作方法について説明します。

## マウスでの操作

### • 左クリック

ターゲットの選択  
ターゲットに対するアクション  
メニュー項目の決定  
ウィンドウをアクティブにする  
【+Ctrl】詳細情報表示

### • 左ドラッグ

ドラッグした方向に移動(点線が長いほど、速く移動する)  
ウィンドウ位置を変更

### • 右クリック

コマンドメニューの表示  
メニューを閉じる

### • 右ドラッグ

ドラッグした方向にカメラ(視点)移動(点線が長いほど、速くカメラが移動する)

### • ホイール

【クリック】オートラン  
【回転】カメラ(視点)の移動  
スクロールバーの移動

## 移動について

左ドラッグしている間、移動しつづけます。バー(点線)の長さ(ドラッグした距離)と方向で、移動の速さや方向が決まります。



バーが短いと、  
歩いて移動します。



バーを長く伸ばすと、  
走って移動します。



# キーボードでの操作

テンキー	/	コマンドメニューを表示/切り替える。
	*	チャットモードへ移行する。
	←・+・3・1	カメラ(視点)を移動する。
	5	視点を切り替える(客観↔主観)。
	2・4・6・8	PC(プレイヤーキャラクター)を移動する。
	7・9	簡易チャットを表示する。
	0	決定する、ターゲットへのアクションをする。
	.	自動で走る(オートラン)。
カーソルキー	↑・→・↓・←	カーソルを移動する。 ターゲットを選ぶ。 地図の透明度を切り替える(↑・↓のみ)。
その他	Esc	キャンセルする。 メニューを1階層戻る。
	Tab	コマンドメニューを表示/切り替える。 詳細情報を表示する。
	Shift	シフト移動する。 カメラを基本位置に戻す。
	Enter	決定する、ターゲットへのアクションをする。
	Back Space	ログウィンドウ表示を切り替える。
	Insert	シフト移動する。 カメラを基本位置に戻す。 地図を縮小する。
	HOME	チャットモード中にコマンドを表示する(戦闘中)。
	PageUp	ログウィンドウ表示を切り替える。 地図を拡大する。
	Delete・PageDown	簡易チャットを表示する。
	End	ターゲット対象を切り替える。

## ・ ショートカットコマンド(初期設定)

F1	地図を表示する。	Ctrl+F1	1スロット目の実装した技能を実行する。
F2	本人情報を表示する。	Ctrl+F11	「登録・壺」に登録した技能セットに切り替える。
F3	同一ゾーン内のPCを無条件に検索する。	Ctrl+F12	「登録・式」に登録した技能セットに切り替える。
F4	同一ゾーン内のPCを条件にしたがって検索する。	Alt+F1	PCがお辞儀をする。
F5	PCの状態を「勧誘希望」にする。	Ctrl+S	「周囲」にチャットを発信する。
F6	PCの状態を「党员募集」にする。	Ctrl+O	「広範囲」にチャットを発信する。
F7	PCの状態を「売却品有」にする。	Ctrl+N	「徒党全員」にチャットを発信する。
F8	PCの状態を「買取品有」にする。	Ctrl+B	「部隊全員」にチャットを発信する。
F9	PCの状態を「匿名」にする。	Ctrl+T	「送信履歴」から相手を選んで対話を送る。
F10	PCの状態を「不在」にする。	Ctrl+H	「受信履歴」から相手を選んで対話を送る。
F11	ゲーム内の現在の時間を表示する。	Ctrl+L	「ログ履歴」から相手を選んで対話を送る。
F12	徒党員の1名を指定して追尾する。	Ctrl+A	ターゲットした相手に対話を送信する。

※コマンドメニュー2-「機能」-「設定」-「入力設定」-「キーボード設定」で、機能とキーの割り当てを変更できます。

# 戦国の世を生きる

『信長の野望 Online』を初めてプレイする方に向けて、ゲームの基本を説明します。

## 新参者ゾーン「隠れ里」



初めてゲームにログインすると、PCはすべて「隠れ里」と呼ばれる初心者ゾーンからスタートします。

「隠れ里」では、クエストをこなしながら『信長の野望 Online』のゲームシステムを覚えていきます。初めて『信長の野望 Online』をプレイする方は、「隠れ里」でのプレイをおすすめします。

### ・「隠れ里」のルール

「隠れ里」では、他勢力との接触はできず、他国に移動することもできません。

また「合戦」や「知行」、その他一部の機能がプレイできません。

「隠れ里」でのクエストは、どの職業でも同様です(ただし、生産など、一部異なる箇所もあります)。



### ・「隠れ里」を抜けるには

「隠れ里」を抜け、各勢力に所属するには、「名主補佐」に話しかけます。

「隠れ里」は、いつでも抜けられますが、一度抜けてしまうと戻れません。

## PCを成長させよう！



PCは、「戦闘」「生産」「依頼／仕事の達成」など、さまざまな経験を積むことで成長します。成長すると、PCの能力が上がったり、できることが増えたりしていきます。

キャラクター作成時に割り振った初期値が高い能力ほど、上がりやすくなります。

# 基本の操作

ゲームの基本的な操作について説明します。

## 画面の見方

### PC情報

PCの名前と生命力(赤)・気合(青)。徒党を組むと徒党名と徒党員のPC情報を表示する。

### PC(プレイヤーキャラクター)

自分または他のプレイヤーが操作しているキャラクター。名前は白色。

### NPC(ノンプレイヤーキャラクター)

コンピュータが操作するキャラクター。名前の色によって立場が変わる。

### ターゲットカーソル

ターゲット対象に表示される。

### 通信状況

インターネットの接続状態。青は正常、黄は不安定、赤は接続が切れかかっている。

### ターゲット情報

ターゲット対象の名前・生命力・徒党人数・レベル(Lv)を表示する。

### ログウィンドウ

チャット内容やゲーム内のメッセージを表示する。

### 方位磁石

PCが向いている方向が上になる。追尾中は対象のいる方向にマーカーが表示される。

### 時計

ゲーム中の時刻。上は昼、下は夜。



### ツールバー



- |                   |                 |                        |
|-------------------|-----------------|------------------------|
| ① 簡易情報の表示／非表示。    | ⑥ オートランの開始／停止。  | ⑩ 技能使用ウィンドウの表示／非表示。    |
| ② 所持情報の表示／非表示。    | ⑦ 視点切替(客観←→主観)。 | ⑪ アイテムウィンドウの表示／非表示。    |
| ③ 方位磁石・時計の表示／非表示。 | ⑧ 本人情報の表示／非表示。  | ⑫ 装備ウィンドウの表示／非表示。      |
| ④ PC情報の表示／非表示。    | ⑨ 地図の表示／非表示。    | ⑬ 装備品の性能と耐久力一覧の表示／非表示。 |
| ⑤ ログウィンドウの表示／非表示。 |                 | ⑭ ツールバーの表示切替(縦／横)。     |



## 技能



技能とはPC / NPCが使う特殊能力のことです。技能を身に付けると、戦闘で術を繰り出したり、新たな装備品を生産できたり、能力をアップさせたりできます。

## 生産



### • 生産

さまざまな材料からアイテムを作成します。生産はすべての職業ができ、必ず成功します。ただし、完成品の性能は生産者の能力によります。

生産には「材料」「技能」と、「施設」または「道具」が必要です。材料は、自分で採集するか、店またはPCから購入します。生産すると、経験値(生産系)、修得度が得られます。武器や防具を生産すると、生産者の名前が「銘」として入ります。



### • 採集

技能を使って、生産に必要な材料を採集します。

採集材料は職業、採集場所は職業・国によって異なります。

採集では、経験値・修得度は得られません。

## 徒党



徒党とは、いわゆるパーティのことです。2人～7人で徒党を組めます。


徒党を組むと、仲間と一緒に戦闘できます。1人では太刀打ちできない敵でも、徒党を組めば倒すこともできるでしょう。

# ☀ 戦闘の操作

戦闘の操作について説明します。

## 画面の見方

### PC情報

PCの名前と生命力(赤)・気合(青)。気合の黄色い部分は、コマンド実行に必要な気合。徒党の場合、旗頭のPCには  が表示される。

テンキーの【5】でレベル・職業を表示する。PCの状態によって、状態変化マークや状態アイコンが表示される。

### 行動実行(0)

●がこの線を越えると行動が実行される。

### 行動順バー

敵味方通じての、行動順を表示する。テンキーの【1】でPC・NPCの表示／非表示を切り替える(画面は表示状態)。



### 敵徒党員情報

敵徒党の名前・生命力・気合。名前の左に状態アイコンが表示される。

テンキーの【5】でレベル・職業(人間以外は種族名)を表示する。

### 四象情報・地勢

四象情報は戦闘ステージの土・水・火・風属性の強さ。円周のバーが時計回りに長いほど、その属性が強い(反時計回りに長いほど弱い)。

地勢は、戦闘ステージの特性。

### ウェイトゲージ

選択中または実行待ちのコマンドのウェイト(実行までの待ち時間)。

### ログウィンドウ

チャット内容やゲーム内のメッセージを表示する。

### ツールバー



### 戦闘コマンド／補助コマンド

順番が回ってくると表示される。右クリックか【Insert】キーで戦闘コマンド／補助コマンドを切り替える。



# 製品版へのアップグレード

『信長の野望 Online』体験版アカウントを製品版アカウントにアップグレードするには、下記の2つの方法があります。

## • 製品版パッケージによるアップグレード

『信長の野望 Online ～争覇の章～』のパッケージをご購入になり、同梱されているゲームプレイ用シリアルナンバーを登録すると、製品版アカウントにアップグレードできます。

## • 『スターターチケット』または『スターターチケットLite』によるアップグレード

オンラインでの簡単なお支払手続きで、製品版アカウントにアップグレードできます。

※クライアントソフトや製品版マニュアルなどの受け渡しは、公式サイトからのダウンロードで行われます。

※『スターターチケット』または『スターターチケットLite』によるアップグレードは、Windows版のみ対応しております。

※『スターターチケットLite』では、一部のサービスがご利用になれません。

詳しい手続きについては、公式サイトをご覧ください。

<http://www.gamecity.ne.jp/net/nol/trial4.htm>



### 体験版アカウントの保存期間

体験版アカウントに作成したキャラクターは、最後にログインした日から30日間保存されます。体験版アカウントの保存期間内に製品版アカウントにアップグレードすることで、体験版のキャラクターデータを、製品版アカウントに移行できます。

※ 「体験版アカウント保存期間」を過ぎた後に製品版アカウントにアップグレードした場合、体験版のキャラクターデータを使用できないことがあります。

※ “PlayStation 2” 版製品へのアップグレードはできません。

## 新製品のご案内

【ホームページ】 <http://www.gamecity.ne.jp/>

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。

フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

▲目次へ戻る